**Programación para Web**

Módulo 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivos** | |
| El objetivo de la siguiente actividad es integrar lo aprendido teóricamente a través de un caso de estudio. A partir de esta situación podrás poner en práctica tus conocimientos sobre algunos de los conceptos básicos de la programación para web.  **Requerimientos** | |
| Seguiremos trabajando con:   * Apache NetBeans 12 o superior.   **Situación** | |
| Plus-ar está muy conforme con el desarrollo que realizaste con su web. Por ello, te recomiendan a uno de sus clientes, que necesita un desarrollo en JAVA.  Este cliente es la escuela de enseñanza media, llamada Rocallosas y se encuentra con la necesidad de digitalizar a los alumnos y las notas que obtienen en sus materias. | |
| **Actividades** |

1. Realizar la carga de 10 alumnos (ingresando su nombre y apellido) y sus notas.

Por cada nota ingresada debes validar que la misma sea mayor a cero y menor o igual a 10. En caso de que la nota no se encuentre en dicho rango, se deberá lanzar una excepción con el mensaje por consola *“El rango de notas es entre 1 y 10”.*

La lista de nombres y notas a ingresar es:

|  |  |
| --- | --- |
| Julio Verne | 2 |
| Stephen KIng | 3 |
| Julio Iglesias | 4 |
| Isabel Allende | 5 |
| Fabiana Cantilo | 8 |
| Vilma Picapiedras | 10 |
| Pebbles Picapiedras | 5 |
| Luis Alberto Spinetta | 7 |
| José Perales | 2 |
| Juan Carlos Baglieto | 1 |

Deberás enviarnos una captura de pantalla, mostrando los ingresos por la consola.

1. Ejecutar nuevamente y volver a cargar los mismos alumnos, pero cambiando la nota de Fabiana Cantilo por un 11 y mostrar, con una captura de pantalla, la salida en la con el mensaje de la excepción programada.
2. Enviar el código fuente.

|  |
| --- |
| **Entrega** |
| Para esta actividad deberás enviarnos un archivo con las capturas pedidas en cada punto.  Luego carga el documento haciendo clic en el botón “subir tarea”. El tutor te estará dando una devolución en las próximas 48 horas.  Recordá que podés consultar tus dudas con tus compañeros en el foro de la materia o con tu tutor.  ¡Éxitos!                  package api2; import java.util.Scanner;  public class Api2 {   public static void main(String[] args) {    Scanner miTeclado = new Scanner(System.in);   String nombre;  String apellido;  int nota;  int contador = 0;    while (contador < 10){    try {    System.out.print("Ingrese su nombre: ");  nombre = miTeclado.nextLine();    System.out.print("Ingrese su apellido: ");  apellido = miTeclado.nextLine();    System.out.print("Ingrese su nota: ");  nota = miTeclado.nextInt();    if (nota< 1 || nota > 10){  throw new Exception("error: el rango de nota es entre 1 y 10");  }    } catch (Exception e) {    System.out.println(e);  }    contador++;  miTeclado.nextLine(); }  }   } |